

Czas i miejsce

- * Grupa: 1CE
- * Dzień: Poniedziałek
- * Godzina: 17.15; Sala: A1-16,17

Prowadzący

mgr Marcin Witkowski

Strona: <http://www.staff.amu.edu.pl/~mw/>

e-Mail: mw@amu.edu.pl

Dyżur: pokój B4-4

pon 15.30 - 17.00

wt 12.00 - 13.00

Program przedmiotu

C++

Na zajęciach będziemy korzystać z kompilatora g++. W przypadku systemów z rodziny linux powinien on być dostarczany wraz z zainstalowaną dystrybucją, co do systemu Windows to polecana jest kolekcja kompilatorów MinGW.

Na zajęciach w przypadku prostych programów wykorzystywać będziemy program DevGW. W późniejszej fazie ćwiczeń wykorzystywać także będziemy program EclipseC++.

Plan ćwiczeń przedstawia się następująco:

- paradygmat obiektowy, klasy w C++, dziedziczenie (w tym wielobazowe), konstruktory i destruktory, klasy abstrakcyjne, metody czysto wirtualne, polimorfizm, składowe statyczne
- konstruktory kopiujące i przeciążanie operatorów
- szablony klas i szablony funkcji
- budowa komponentowa programu, biblioteka standardowa
- elementy biblioteki STL.

Java

Na zajęciach będziemy korzystać z JDK w wersji 6 Java-jdk-download. Na zajęciach wykorzystywać będziemy platformę do pisania oprogramowania Eclipse.

Plan ćwiczeń przedstawia się następująco:

- sposób kompilacji kodu źródłowego, organizacja kodu w projekcie, pakiety
- składnia języka i podstawowe techniki implementacji i dokumentowania algorytmów
- pojęcie obiektu i referencji, metoda equals()
- pojęcie interfejsu, rozszerzanie klas i implementacja interfejsów
- wyjątki, rzutowanie typów
- tworzenie interfejsu graficznego, applety w Javie

Zaliczenie

Na ocenę z przedmiotu będą miały wpływ następujące czynniki:

1. Kolokwium po pierwszej części laboratoriów poświęconej językowi C++.(15 punktów).
2. Kolokwium po drugiej części laboratoriów poświęconej językowi Java.(15 punktów).
3. Projekt, program do napisania na zadany temat w dwóch językach programowania za każdy język przyznawane jest 35 punktów.

Ocena końcowa będzie zależała od uzyskanej sumy punktów i będzie się prezentować następująco:

- ≥ 91 bardzo dobry,
- 81 - 90 dobry plus,
- 71 - 80 dobry,
- 61 - 70 dostateczny plus,
- 51 - 60 dostateczny,
- ≤ 50 niedostateczny

Ocena uzyskana z laboratoriów wpływa na ocenę końcową z przedmiotu. W przypadku uzyskania co najmniej 21 punktów z obu kolokwiów oraz oceny bardzo dobrej na koniec zajęć istnieje możliwość uzyskania na podstawie laboratoriów zwolnienia z egzaminu z oceną 5 - bardzo dobry.

Obecność

Można mieć maksymalnie trzy nieusprawiedliwione nieobecności.

Literatura

1. Jerzy Grębosz "Symfonia C++",
2. Jerzy Grębosz "Pasja C++",
3. Bruce Eckel "Thinking in C++",
4. Scott Meyers "Effective C++",
5. Bruce Eckel "Thinking in Java" Heilon 2001,
6. wiele kursów dostępnych w sieci (także specyfikacje języka C++ i Java).